МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

ФГБОУ ВО «ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ФАКУЛЬТЕТ АВТОМАТИКИ И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

КАФЕДРА ЭЛЕКТРОННЫХ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ МАШИН

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.Л. Долженкова

«\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

**ЗАДАНИЕ**

**на курсовую работу (проект)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **по дисциплине** | | **Комплекс знаний бакалавра** | | | |
|  | | полное название дисциплины | | | |
| Студенту | Крючкову Илье Сергеевичу | | , обучающемуся на образовательной программе | | |
| 09.03.01 – Информатика и вычислительная техника | | | | | |
| профиль: Программное и аппаратное обеспечение вычислительной техники | | | | | |
| полное название образовательной программы | | | | | |
| 3 | | | |  | очная |
| курс обучения | | | |  | форма обучения |

**Тема работы (проекта): проектирование архитектуры платформы для создания телегам ботов для спортзала. Telegram бот.**

1. Исходные данные: бизнес-процессы спортклубов, документация Telegram Bot API, документация по сетевым протоколам
2. Основные разделы: анализ предметной области, обзор аналогов, постановка задачи, разработка структуры системы, разработка структуры базы данных, разработка структуры интерфейса, описание ролевой модели системы, структура компонентов системы
3. Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей): структура системы (А2), структура базы данных (А2), структура интерфейса (А2), схемы алгоритмов (А2)
4. Оформление пояснительной записки и чертежей производится в соответствии с требованиями СТП ВятГУ, ГОСТов и методическими указаниями по выполнению курсовых проектов по дисциплинам.

Дата выдачи задания: \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Срок сдачи работы (проекта): \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Клюкин В. Л. .

*Подпись Ф.И.О. Дата*

Консультант \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Кошкин О. В. .

*Подпись Ф.И.О. Дата*

Задание принял \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Крючков И. С. .

*Подпись Ф.И.О. Дата*